



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO**  
**REITORIA**

Avenida Rio Branco, 50 – Santa Lúcia – 29056-255 – Vitória – ES  
27 3357-7500

**CONCURSO PÚBLICO**  
**EDITAL Nº 03 / 2014**

**Professor do Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico**

<b>ÍNDICE DE INSCRIÇÃO</b>	336
<b>CAMPUS</b>	Serra
<b>ÁREA/SUBÁREA/ESPECIALIDADE</b>	Matemática

**PROVA DE CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS | DISCURSIVA**  
**MATRIZ DE CORREÇÃO**

**QUESTÃO 01**

a) Um grafo  $G = (V, E)$  é um conjunto não-vazio  $V$ , cujos elementos são chamados *vértices*, e um conjunto  $E$  de *arestas*. Uma aresta é um par não-ordenado  $(v_i, v_j)$ , onde  $v_i$  e  $v_j$  são elementos de  $V$ .

$$V = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$E = \{(1, 2), (1, 4), (2, 1), (2, 3), (2, 4), (3, 2), (3, 4), (4, 1), (4, 2), (4, 3)\}$$

b) Matriz de Adyacências ou Lista de Adyacência

c) O Algoritmo de Dijkstra encontra o caminho mínimo entre dois nós.

O Algoritmo de Dijkstra segue o princípio de “algoritmo Guloso”. Partindo de um nó origem, ele encontra o menor caminho desse nó para todos os nós alcançáveis a cada iteração. Para isso é mantido um conjunto com os nós não visitados e a distância de cada nó à origem. A cada iteração um novo nó é marcado como visitado e as distâncias são atualizadas

O Algoritmo de Dijkstra não funciona com arestas negativas.

**QUESTÃO 02**

Definição:

Um espaço vetorial pode ser definido como uma entidade formada pelos seguintes elementos:

1. Um corpo  $K$ , ou seja, um conjunto dotado de duas operações internas com propriedades distributivas, elemento inverso, etc, cujos elementos chamaremos de escalares. Os números reais, em relação à adição e multiplicação, são um exemplo de corpo.
2. Um conjunto  $V$  dotado de uma operação binária (aqui representada pelo sinal  $+$ ) de  $V \times V$  em  $V$ . Os

elementos de  $V$  serão chamados de vetores.

3. Uma operação de  $K \times V$  em  $V$ .
4.  $(u+v)+w=u+(v+w)$  para  $u, v$  e  $w$  que pertencem a  $V$  (associativa)
5. Há um elemento  $0$  pertence a  $V$ , tal que, para cada  $v$  pertencente a  $V$ ,  $v+0=0+v=v$  (elemento neutro)
6. Para cada  $v$  pertencente a  $V$ , existe  $u$  pertencente a  $V$  tal que  $v+u=0$  (elemento oposto)
7. Para cada  $v, u$  pertencente a  $V$ ,  $u+v=v+u$  (comutatividade)
8. Para cada  $a, b$  pertencente a  $K$  e cada  $v$  pertencente a  $V$ ,  $a.(b.v)=(a.b).v$  (associatividade da multiplicação escalar)
9. Se  $1$  é a unidade de  $K$ , então, para cada  $v$  pertencente a  $V$ ,  $1.v=v$  (existência do elemento neutro em  $V$ )
10. Para cada  $x$  pertencente a  $K$  e cada  $v, u$  pertencente a  $V$ ,  $a.(v+u)=a.v+a.u$  (distributiva de um escalar em relação à soma de vetores)
11. Para cada  $a, b$  pertencente a  $K$  e cada  $v$  pertencente a  $V$ ,  $(a+b).v=a.v+b.v$  (distributiva da soma de escalares em relação à um vetor)

### Base de um espaço vetorial

Um conjunto de vetores do  $R^n$

$$B = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$$

É uma base de  $R^n$  se são Linearmente Independentes (LI).

Qualquer base do  $R^n$  tem sempre  $n$  vetores. Este número é chamado dimensão.

Uma razão importante para utilizar a base  $B$  para um espaço vetorial qualquer  $V$  e, em particular o  $R^n$ , é se poder estabelecer o sistema de coordenadas no espaço vetorial. No caso em que a base  $B$  de um espaço vetorial  $V$  contém  $n$  vetores, então o sistema de coordenadas fará  $V$  se parecer com  $R^n$ .

No caso em que  $V$  já for o próprio  $R^n$ , então a base  $B$  determinará um sistema de coordenadas que fornecerá uma nova visão de espaço vetorial  $V$ .

### Subespaço vetorial

Seja  $V$  um espaço vetorial e  $S$  um subconjunto, que é fechado para as operações de adição e multiplicação escalar em  $v$ , isto é, se  $u$  e  $v$  pertencem a  $S$  e  $a$  pertence a  $r$ , então  $u+v$  pertence a  $S$  e  $a.v$  pertence a  $S$ , então  $S$  é um subespaço de  $V$ . Em particular,  $S$  é um Espaço Vetorial.

Exemplo:

Vários exemplos são possíveis e deveremos analisar as propostas de cada candidato.

### QUESTÃO 03

- a) Uma equação diferencial linear de primeira ordem é uma equação que envolve derivadas da função incógnita que depende apenas de uma única variável. É dita de 1ª ordem pois a derivada de maior ordem que aparece na expressão é a de 1ª ordem e é dita linear pois os coeficientes da função e de suas derivadas dependem apenas da variável independente e os expoentes da função e suas derivadas são iguais a um. Uma equação linear de 1ª ordem pode ser expressa na forma  $y' + p(x)y = q(x)$ .

- b) Escolha  $\mu(x)$  tal que

$$\mu(x)[y' + p(x)y] = [\mu(x)y]'$$

$$\mu(x)y' + \mu(x)p(x)y = \mu'(x)y + y'\mu(x)$$

$$\mu(x)p(x)y = \mu'(x)y$$

$$\mu(x)p(x) = \mu'(x)$$

$$p(x) = \frac{1}{\mu(x)} \mu'(x)$$

$$\int \frac{1}{\mu(x)} \mu'(x) dx = \int p(x) dx$$

$$\ln|\mu(x)| = \int p(x) dx \text{ (faça } c=0)$$

$$e^{\ln|\mu(x)|} = e^{\int p(x) dx}$$

$$\mu(x) = e^{\int p(x) dx}$$

- c) Dentre as aplicações destacamos o crescimento populacional e o decaimento radioativo podendo o candidato apresentar outros.

#### QUESTÃO 04

Sejam  $f: I \rightarrow \mathbb{R}$  uma função contínua definida num intervalo  $I$  e  $a$  um ponto em  $I$ . Considere a função  $F: I \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$F(x) = \int_a^x f(t) dt, \quad (x \in I),$$

expressa pela integral definida de  $f(x)$  entre  $a$  e o ponto variável  $x$ . Então:

$$\frac{dF}{dx}(x) = f(x), \text{ para todo } x \in I,$$

ou seja,  $F(x)$  é uma primitiva de  $f(x)$ .

Interpretação Geométrica

$$\begin{aligned} F(x+h) - F(x) &= \int_a^{x+h} f(t) dt - \int_a^x f(t) dt \\ &= \int_a^{x+h} f(t) dt + \int_x^a f(t) dt \\ &= \int_x^{x+h} f(t) dt \end{aligned}$$

Logo

$$\frac{F(x+h) - F(x)}{h} = \frac{1}{h} \int_x^{x+h} f(t) dt$$

Aplicações:

Além de facilitar o cálculo da área, problema inicial da integral, o teorema fundamental do cálculo possibilita o

desenvolvimento das técnicas de integração. Como a Regra da Substituição, que é a aplicação do teorema sobre a Regra da Cadeia, e a Integração por Partes, que é a aplicação do teorema sobre a Regra do Produto.

### QUESTÃO 05

Equação da Elipse:

$$\text{Derivando, obtém-se } y' = -\frac{b^2 x}{a^2 y}$$

Considere o ponto de intersecção entre a reta e elipse  $(x^*, y^*)$

$$\text{A equação da reta tangente é dada por } y = -\frac{b^2 x^*}{a^2 y^*} (x - x_0)$$

Como o ponto  $(x^*, y^*)$  pertence a reta e a elipse, tem-se o seguinte sistema.

$$\begin{cases} \frac{(x^*)^2}{a^2} + \frac{(y^*)^2}{b^2} = 1 \\ y^* = -\frac{b^2 x^*}{a^2 y^*} (x^* - x_0) \end{cases}$$

$$\text{Resolvendo temos: } x^* = \frac{a^2}{x_0} \text{ e } y^* = \pm b \sqrt{1 - \frac{a^2}{(x_0)^2}}$$